



GABINETE DO VEREADOR NEDY SANTANA VALE JUNIOR -PP

INDICAÇÃO Nº 75 /2026

Requeiro à Mesa Diretora desta Augusta Casa Legislativa, nos termos do art. 93 do Regimento Interno da Câmara Municipal de Iranduba, após os devidos trâmites legais, que seja encaminhado ao Prefeito de Iranduba, e a Secretaria competente, **Solicitando recapeamento asfáltico na Travessa 07, localizada no Bairro Cidade Nova.**

JUSTIFICATIVA

A presente indicação se faz necessária em razão das precárias condições em que se encontra a referida via pública. A Travessa 07 apresenta desgaste acentuado em sua pavimentação, com a presença de diversos buracos, irregularidades e trechos deteriorados, situação que tem causado sérios transtornos aos moradores, pedestres e condutores que transitam diariamente pelo local.

Além de comprometer significativamente a trafegabilidade, o estado atual da via aumenta o risco de acidentes, danos a veículos e dificulta o deslocamento da população, especialmente de idosos, crianças e pessoas com mobilidade reduzida. Em períodos chuvosos, o problema torna-se ainda mais grave, pois o acúmulo de água nos buracos agrava a deterioração do pavimento e torna o tráfego ainda mais perigoso.

Ressalta-se, ainda, que a Travessa 07 é utilizada diariamente pelos moradores da comunidade, sendo importante via de acesso às residências e às demais áreas do bairro, motivo pelo qual necessita de atenção por parte do Poder Público. O recapeamento asfáltico da via proporcionará melhores condições de mobilidade urbana, segurança no tráfego e qualidade de vida para a população local.

Diante do exposto, solicito ao Poder Executivo que determine, com a maior brevidade possível, a realização dos serviços necessários para a recuperação da pavimentação da referida via.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Iranduba, 13 de Março de 2026.

Nedy Santana Vale Junior
Nedy Santana Vale Junior
Vereador/Progressistas-PP

CÂMARA MUNICIPAL DE IRANDUBA
PROTOCOLO
RECEBEMOS EM:
13/03/26 ÀS HS. 12:10
DOCUMENTO(S) EM 01 LAUDAS(S)
ASSINATURA